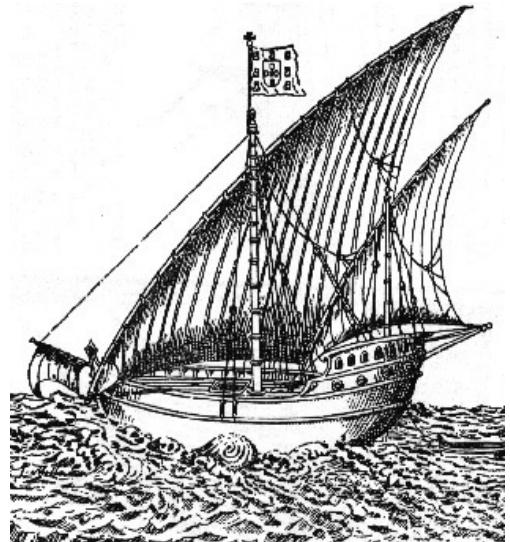


# Krieche Skrag, krieche!

Abenteuer	<b>Krieche Skrag, krieche!</b>
System	<b>Dungeon Crawl Classics</b>
Spielleiter	Herbert Janßen
Tag	<b>Samstag, 17. Januar</b>
Uhrzeit	<b>16:00 Uhr</b>
Dauer	<b>3-4 Stunden</b>
Spielerzahl	<b>3-5</b>
Raum/Tisch	_____
Charaktere werden gestellt	

**F.R.O.S.T. XXXIII**



Ihr seid **einfache Dörfler** auf der Insel Alviz mitten im Ozean. Eure Insel ist klein und das Dorf arm. Aber heute ist die Karavelle **Stern von Nostro** angekommen und nimmt ein paar auserwählte mit aufs Festland wo gut bezahlte Arbeit und Reichtümer schon auf euch warten.

**Horror Abenteuer.** Dies ist ein Stufe 0 Trichter, d.h. jeder spielt 3-4 Zufalls-Charaktere: z.B. einen Rübenbauern mit Mistgabel oder eine Schneiderin mit scharfer Schere. Mindestens ein Charakter sollte am Ende aber überleben.

Bestens für **Anfänger** aber auch **Veteranen** geeignet.

## Spieler

1) .....

4) .....

2) .....

5) .....

3) .....